

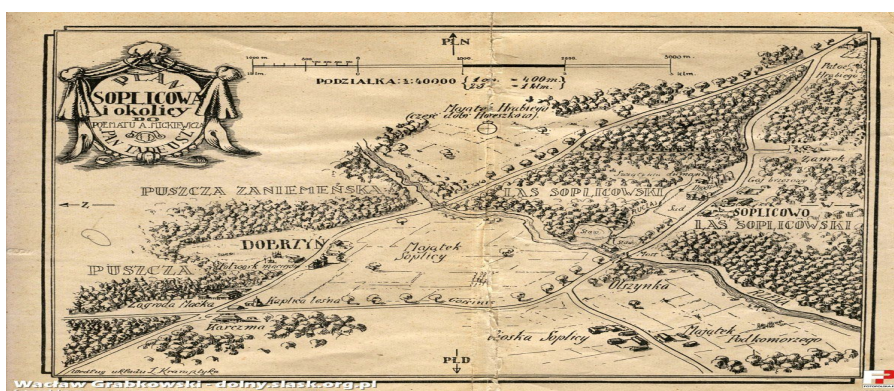
KONKURS „Zabawy z Panem Tadeuszem”

Zadania konkursowe - wybierz 3 dowolne spośród następujących

1. Korzystając ze wskazanego generatora, ułóż krzyżówkę na temat „Pana Tadeusza”: <https://www.krzyzowki.edu.pl/generator.php>
2. Zaprojektuj karty TABOO (tylko pierwszą stronę) dla następujących bohaterów epopei: Telimena, Podkomorzy, Gerwazy, Hrabia, Maciek nad Maćkami. Wzór:

Telimena	
1.....	
2.....	
3.....	
4.....	
5.....	

3. Jako świadek zbrodni popełnionej przez Jacka Soplicę, napisz zawiadomienie do prokuratury (150 -200 słów).
4. A teraz wciel się w rolę adwokata Jacka Soplicy i ułóż mowę sądową w obronie bohatera (150 -200 słów).
5. Zredaguj kartkę z pamiętnika Ewy Horeszkówny lub Wojskiego (150 -200 słów).



6. Ułóż krótki przewodnik turystyczny po Soplicowie i jego najbliższej okolicy. Nie możesz pominąć dworku, zamku, karczmy i zaścianka. O każdej z atrakcji napisz kilka (maksymalnie 5) zdań.

POWODZENIA!